

# Pliki w Pythonie

open, os.path i pathlib, czyli z której strony ugryźć dostęp dysku

# open, czyli magia dostępu do dysku

- open -> wbudowana funkcja, służąca do dostępu do plików

```
def open(file, mode='r', encoding=None, ...)
```

- Co zwraca open?

```
>>> open("test.txt")  
<_io.TextIOWrapper name='test.txt' mode='r'  
encoding='cp1250'>
```

# Co zostało napisane?

- Open z „r”

```
file = open("test.txt", "r")
```

```
file.read(5)
```

```
file.read()
```

```
line = file.readline()
```

```
while line != "":
```

```
    print(line)
```

```
    line = file.readline()
```

# Co zostało napisane?

- Czytanie wszystkich linii

```
line = file.readline()
while line != "":
    print(line)
    line = file.readline()
```

```
for line in file.readlines():
    print(line)
```

```
for line in file:
    print(line)
```

# Gdzie mam to wrzucić?

- Open z „w”

```
file = open("test.txt", "w")
```

```
file.write("mój ulubiony tekst")
```

```
file.writelines(["każda", "linijka", "jest", "ważna"])
```

# Gdzie mam to wrzucić?

- Open z „w” a open z „a”

```
file = open("test.txt", "w")  
# zapisujemy "kot" w pliku  
file = open("test.txt", "r")  
print(file.read())
```

```
file = open("test.txt", "a")  
# zapisujemy "kot" w pliku  
file = open("test.txt", "r")  
print(file.read())
```

# Czy zmiany zostały zapisane?

- Czyli czemu ważne jest `file.close()`

```
file = open("test.txt", "w")
```

```
file.write("mój ulubiony tekst")
```

```
file.close()
```

# Nasze ukochane błędy

- Czytanie plików do których nie mam dostępu: `PermissionError`
- Czytanie nieistniejących plików: `FileNotFoundError`
- Czytanie plików binarnych lub złe kodowanie: `UnicodeDecodeError`



# Praca z plikami dobre praktyki

- Pamiętajmy o zamykaniu otwartych plików!

```
file = open("plik.txt", "r")  
# operacje na pliku  
file.close()
```

- Jeśli mamy długo działający program, który trzyma otwarty plik `.flush()` pomoże upewnić się, że nie zgubimy danych

```
for idx, line in enumerate(data):  
    file.write(line)  
    if (idx + 1) % 10 == 0:  
        file.flush()
```

`with ... as ...:` czyli nie chcę  
pamiętać o zamykaniu plików

```
file = open("plik.txt", "r")
for line in file:
    print(line)
file.close()
```

**kontra**

```
with open("plik.txt", "r") as file:
    for line in file:
        print(line)
```

# Przypomnienie o ścieżkach

- Ścieżki względne:

```
./ala/ma/kota  
ala/ma/kota
```

- Ścieżki bezwzględne:

```
/tmp/ala/ma/kota  
C:\ala\ma\kota
```

# os i os.path, czyli czas wędrować po dysku

- `os.path.join()` czyli nie chcę zastanawiać się na jakim systemie

```
# UNIX
os.path.join("ala", "ma", "kota") -> "ala/ma/kota"
# WINDOWS
os.path.join("ala", "ma", "kota") -> "ala\\ma\\kota"
```

- `os.getcwd()` czyli gdzie jestem?

```
os.getcwd() -> "/users/test"
```

- `os.listdir()` co widzę dookoła mnie?

```
os.listdir(path) -> ["Downloads", "test.py", ...]
```

# os i os.path, czyli czas wędrować po dysku

- `os.chdir(directory)` czyli jak zmienić katalog?

```
os.chdir("ala/ma/kota")
```

- `os.path.isdir(path)` i podobne, czyli czy co leży pod ścieżką?

```
os.path.isdir("ala/ma/kota") -> True
```

```
os.path.isfile("ala/ma/kota") -> False
```

# Ścieżki jako obiekty, czyli pathlib

- Zaczynamy:

```
from pathlib import Path
```

- Dzielenie sposobem na składanie ścieżki

```
path = Path("ala") / "ma" / "kota"  
path = Path("ala/ma/kota")  
path = Path("ala") / Path("ma/kota")  
# ALE UWAGA!!!  
path = Path("ala") / Path("/ma/kota")
```

# Ścieżki jako obiekty, czyli pathlib

- `Path.open()` czyli `open()`, ale wygodniejszy

```
path.open("r")  
# Kontra  
open("ala/ma/kota.txt", "r")
```

- `Path.is_dir()` i `is_file()`, czyli co trzymam w ręku?

```
path.is_file()  
path.is_dir()  
# Kontra  
os.path.isdir("path")  
os.path.isfile("path")
```

# Ścieżki jako obiekty, czyli pathlib

- `Path.write_text()`, `Path.read_text()` czyli jeszcze mniej zastanawiania się nad tym co zrobić z otwartym plikiem

```
path.write_text("mój ulubiony tekst")
```

```
text = path.read_text()
```



Q&A?